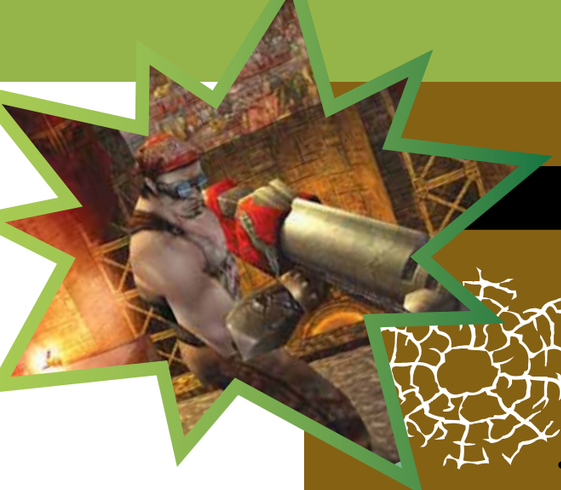
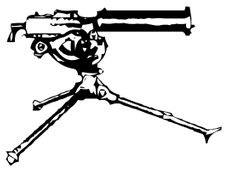


JUEGOS DE ACCION DE ACCESO LIBRE

GRATIS Y EXPLOSIVO



No es novedad que surjan en Internet juegos gratis de todo tipo. Pero lo que sí se viene gestando desde hace años es un importante movimiento de títulos de acción multijugador de gran calidad completamente gratuitos, más allá de una conexión a la web medianamente decente. A continuación les presentamos cuatro de los mejores exponentes del género, gasoleros pero muy satisfactorios.

NOTA: SISKOSILBER
TODO UN EXPERTO EN LA DIVERSION
TANTO EN JUEGOS DE PLATAFORMAS COMO DE ACCION

COMBAT ARMS

¿DE QUE SE TRATA?

El primer elemento destacable de este juego de acción de temática moderna radica en que todo, absolutamente todo, es gratis. Ningún usuario de Combat Arms va a sacar ventaja por encima del otro invirtiendo dinero.

MODALIDADES DE COMBATE:

Además de los clásicos Capture the Flag o Team Dethmach, se destaca Quarantine, en el que un equipo infectado con un virus debe esparcir la enfermedad infectando con armas de corto alcance al otro equipo, que debe evitarlo. Otro modo destacable es One Man Army, un solo jugador contra todo el resto, y el cooperativo Fireteam, en donde se destaca la misión Cabin Fever, en la que un grupo de soldados debe escapar de una horda de soldados convertidos en zombis.

PROGRESIÓN EN EL JUEGO:

Dependiendo de nuestra performance en los mapas del título, Combat Arms premia a los usuarios de distintas maneras. Los sube de rango, siguiendo una escala militar, y les entrega GP points, un sistema de puntos que podemos emplear para adquirir mejores armas, dentro de un arsenal con 150 diferentes que van desde pistolas hasta lanzacohetes. De todas maneras podemos invertir dinero real en el juego, pero esto es sólo para cuestiones de facha, como cambiarnos un detalle del vestuario de nuestro personaje.

¿Y ENTONCES?

Combat Arms es un juego muy completo en sus modalidades de juego y su sistema de progresión de personajes. También es muy destacable el diseño de los mapas, de las armas, como así también el de los avatares, que incluye soldados mujeres. Todo esto funciona con un aparado gráfico de gran nivel.

combatarms.nexon.net

	MINIMO	RECOMENDADO
OPERATIVO	XP/VISTA	XP/VISTA
MICRO	1 GHZ	2.4 GHZ
MEMORIA	256 MB	512 MB
VIDEO	256 MB	256 MB

REQUERIMIENTOS DE PC

BATTLEFIELD HEROES

¿DE QUE SE TRATA?

Battlefield Heroes es la respuesta de EA y D.I.C.E. al mega popular juego Team Fortress 2 de Valve. Este juego en tercera persona, situado en una suerte de Segunda Guerra Mundial alternativa, no sólo brilla por el hecho de que sea gratis, sino por su excelente apartado gráfico "cartoonizado", inspirado en la película los Increíbles de Pixar, y obviamente en Team Fortress.

MODALIDADES DE COMBATE:

El modo principal del título nos coloca entre dos bandos, el Royal Army y el Nacional Army. El principal objetivo es tomar las banderas del bando contrario, diseminadas por todo el mapa. Una vez conseguido se van ir reduciendo los puntos, aquí llamados tickets, de "respawneo". El equipo que consiga reducir a 0 los tickets del contrario se alzará con la victoria.

PROGRESIÓN EN EL JUEGO:

Los personajes seleccionables se dividen en tres clases seleccionables: Commando, Soldado y Artillero, cada una con distintas categorías de especialización. Estas mejoras se obtienen recolectando los denominados Hero Points, que se entregan dependiendo de nuestra performance en el campo de batalla. También existen los llamados Valor Points, con los que desblo-

queamos distintos tipos de armas y equipamientos. Hay disponibles, además, camiones, tanques o aviones. Al igual que Combat Arms, Battlefield Heroes también acepta micro transacciones, pero no solamente para cuestiones cosméticas, como accesorios de vestimenta para nuestro personaje, sino también armamento que queda permanentemente en nuestro inventario.

¿Y ENTONCES?

La combinación de jugabilidad dinámica, divertida y gratificante en lo que respecta a personalización hace a Battlefield Heroes realmente irresistible. La jugabilidad no se antoja tan táctica ni "seria" como en Combat Arms, permitiéndonos por ejemplo subirnos al ala de un avión y disparar desde ahí. Pero su carencia de realismo es compensada por una divertidísima jugabilidad, más si le sumamos su peculiar y destacable apartado gráfico.

www.battlefieldheroes.com

	MINIMO	RECOMENDADO
OPERATIVO	XP/VISTA	XP/VISTA
MICRO	1.8 GHZ	2.4 GHZ
MEMORIA	512 MB	1 GB
VIDEO	256 MB	256 MB

REQUERIMIENTOS DE PC

QUAKE LIVE

¿DE QUE SE TRATA?

Quake Live nos trae de vuelta las intensas e increíbles arenas de combate de Quake III. Además de ser completamente gratarola, el juego presenta como datos destacables el hecho de que se juega directamente desde el navegador, lo único que debemos bajar es un plugin desde el sitio oficial.

MODALIDADES DE COMBATE:

Cualquiera que haya jugado alguna vez a Quake III Arena no va a encontrar mayores dificultades para agarrarle la mano a Quake Live. El juego presenta cinco modos clásicos de competencia: Free for All (todos contra todos), Duel (1 contra 1) Team Deathmach, Clan Arena y Capture The Flag. También está presente el clásico arsenal de Quake III, que incluye 12 armas diferentes, destacándose por ejemplo la poderosa ametralladora Chaingun o el lanzador de minas Proxy Launcher. Además del armamento, se encuentran diseminadas en las arenas de combate distintos ítems, como armaduras de combate, tanto para un personaje como para todo un clan.

PROGRESIÓN EN EL JUEGO:

Quake Live es uno de los juegos más accesibles de su clase que existen actualmente en Internet. Ni bien instalamos el plugin, el juego nos presenta a Crash, la guía oficial de Quake Live, quien nos da un tour por las arenas de combate y nos enfrenta en duelo. El juego analiza la facilidad o dificultad que tengamos para despachar a Crash para medir nuestro nivel de habilidad en el juego. De esta manera, cada vez que queramos ingresar en una arena, el menú muestra un marcador que indica si ese mapa tiene jugadores que tengan un nivel superior, igual o inferior al nuestro. El juego también nos crea un perfil de jugador, en el que no sólo se archivan todos nuestros trofeos ganados en combate, sino un completo listado de nuestra performance en las arenas, como así también una lista de todos nuestros amigos en el juego.

GRATIS Y EXPLOSIVO

¿Y ENTONCES?

Al tratarse de un juego gratuito que se juega desde el navegador, Quake Live no tiene rival. Pero entre sus ventajas también merece ser destacado su pulido sistema de nivelado de jugadores y el registro que tiene de cada usuario. No será muy agraciado gráficamente pero con todas las cosas que tiene eso es algo que podemos dejar de lado.

www.quakelive.com

	MINIMO	RECOMENDADO
OPERATIVO	XP/VISTA + INTERNET	XP/VISTA + INTERNET
MICRO	800 MHZ	2GHZ
MEMORIA	1GB	1 GB
VIDEO	128 MB	256 MB

REQUERIMIENTOS DE PC

WOLFENSTEIN ENEMY TERRITORY

¿DE QUE SE TRATA?

Enemy Territory (ET) fue originalmente pensado como una secuela de Return of Castle Wolfenstein que fuera lanzado como freeware luego de que el proyecto se cancelara. El resultado es un completo juego de acción táctica situada en las interminables arenas de combate de la Segunda Guerra Mundial.

MODALIDADES DE COMBATE:

El juego presenta mapas situados en lugares como Europa Central y el norte de África, en donde se enfrentan dos bandos, las fuerzas Aliadas y las del Eje. El modo principal del juego se llama "Objetive", en el que se presenta una serie de objetivos. El primer bando en completarlos se alzará con la victoria. Stopwatch es una reversión del modo anterior con la inclusión de un límite de tiempo para cumplir los objetivos, que dará como ganador al bando que los cumpla en el menor tiempo posible. Campaign lleva a los bandos a completar una serie de objetivos en las arenas, acumulando distintas habilidades y rangos a medida que consiguen una victoria en el campo de batalla. Por último, se presenta una opción de todos contra todos llamados Last Man Standing. El juego cuenta con cinco clases diferentes de personajes para especializarnos, Soldier, Ingeniero, Médico, Field Ops (quien puede conseguir armas para sus compañeros y solicitar bombardeos aéreos), y Cover Ops (una suerte de espía que pueda atacar, por ejemplo, utilizando ropas de soldados muertos del bando contrario). Las armas disponibles se separan en tres grupos, armas de mano, ametralladoras y rifles, presentando modelos reales de armamento utilizado en la Segunda Guerra Mundial. También se pueden emplear vehículos, como camiones o trenes, pero sin poder controlarlos.

¿Y ENTONCES?

ET es un juego atractivo por varios motivos. Ya sea desde sus modalidades de juego como su jugabilidad, pensada más para jugar en grupo que en matarse inconscientemente a los tiros. Lo que también lo hace recomendable es su sistema de progresión y cómo este se implementa en el juego. Al igual que Quake Live, sus gráficos quizá se hayan quedado un poco en el tiempo pero no es algo que nos lo impida jugar y disfrutarlo.

www.planetwolfenstein.com

	MINIMO	RECOMENDADO
OPERATIVO	XP/VISTA + INTERNET	XP/VISTA + INTERNET
MICRO	600 MHZ	2GHZ
MEMORIA	128 GB	1 GB
VIDEO	128 MB	256 MB

REQUERIMIENTOS DE PC